



WELCHE FRAGEN HELFEN, WEITERZUKOMMEN? - GESTRANDET AUF EINER INSEL

Kritisches Denken zum Überleben - Gestrandet auf einer Insel
Nach Ansicht der American Philosophical Association erfordert kritisches Denken einerseits eine kritische Haltung, d.h. die grundsätzliche Bereitschaft, Dinge zu hinterfragen und ihnen auf den Grund zu gehen. Zum anderen erfordert es spezifische kognitive Fähigkeiten, um Fragen zu stellen, eigenständig zu recherchieren, Informationen zu analysieren und zu bewerten und schließlich zu begründeten und erklärbaren Urteilen zu kommen. Die folgende Liste von Fragen soll Ihnen helfen, bei der Umsetzung des Planspiels kritischer zu denken.

CHECKPOINT - FRAGEN

Während der Erläuterung des Planspiels/Simulationsspiels:

Warum ist das passiert?
Wer hat den Schaden verursacht?
Was ist das zu lösende Problem?
Von welchen Annahmen gehen Sie aus?
Was ist wichtig?
Welche Gedanken sind wirklich wichtig und spiegeln die Realität am besten wider?

Während des Planungs-/Simulationsspiels:

Wo und wie könnten Sie weitere Informationen erhalten?
Wo würdet ihr hingehen, um Antworten auf dieses Problem/diese Frage zu bekommen? Wie glaubwürdig sind die Quellen, die Sie zu kennen glauben?
Gibt es verschiedene Quellen zu dieser Frage?
Werden die Argumente durch Daten oder Beobachtungen gestützt?
Warum denke ich, dass ich dies/das weiß?
Wurden die Entscheidungen auf der Grundlage von eindeutigen Beweisen getroffen?





**WELCHE FRAGEN HELFEN,
WEITERZUKOMMEN? - GESTRANDET AUF
EINER INSEL**

CHECKPOINT - FRAGEN

Was würde passieren, wenn ...?
 Können Sie dies mit ... vergleichen?
 Wie würden Sie über ... denken?
 Wie unterscheidet sich dieser Fall von anderen Situationen? Werden alle Standpunkte fair behandelt?
 Wer würde am meisten von einer Entscheidung profitieren?
 Wer würde davon betroffen sein?
 Was war der Zweck von ...?
 Was stärkt Ihre/ihre Position?
 Ist die Absicht hinter jedem neuen Gedanken klar? Was sollte noch berücksichtigt werden?
 Wie wird es X oder Y verändern?
 Wie würde es sein, wenn ...?
 Was könnte passieren, wenn ...?
 Welche anderen Ergebnisse hätten eintreten können? Was hätte stattdessen geschehen sollen?

Nach dem Planspiel/Simulationsspiel:

Was könnte die ganze Geschichte sonst noch verändert haben?
 Welche Schlussfolgerungen können Sie ziehen?
 Welche Position haben Sie in dieser Situation eingenommen? Gab es einen Wendepunkt?
 Hätte es auch eine bessere Alternative gegeben?
 Wo hat sich die Geschichte verändert?
 Was hätten Sie anders gelöst? - Wie würden Sie ... verwenden? Wie hätten Sie die Sache anders angehen können?
 Stimmen Sie mit ... überein?
 Können Sie die Handlungen von ... verteidigen?
 Wurden alle Gedanken zu einem Problem gesammelt?
 Waren alle Parteien an der Entscheidung beteiligt?
 Inwieweit unterscheidet sich ein neues Argument von den bisherigen?





**WELCHE FRAGEN HELFEN,
WEITERZUKOMMEN? - GESTRANDET AUF
EINER INSEL**

CHECKPOINT - FRAGEN

Gibt es nur eine Lösung oder müssen mehrere Gesichtspunkte berücksichtigt werden, um eine Gesamtlösung für den Einzelnen und die Gemeinschaft zu finden?

Gibt es überhaupt eine Lösung, oder nur eine Teillösung?

Ist eine erreichte Lösung besser als die Ideen und Vorschläge eines Einzelnen? Was sind die Folgen einer getroffenen Entscheidung?

Was sind die negativen Folgen der getroffenen Entscheidung(en)?

