



EREIGNISKARTEN GESTRANDET AUF EINER INSEL

Die vierte Phase des Spiels: Reagieren auf Konflikte (Ereigniskarten)

Die Ereigniskarten beschreiben Situationen und Konflikte, die das Zusammenleben auf der Insel und die von Ihnen entworfene Organisationsform auf die Probe stellen. Diskutieren Sie die Ereignisse in der Kleingruppe und entscheiden Sie, wie Sie mit dieser Situation umgehen wollen - ggf. können Sie die Konflikte zum Anlass nehmen, die bisher erarbeiteten Strukturen zu verändern.

Manche erkranken an Fieber und können keine Arbeit mehr verrichten.

Sie haben es mit einer Hitzewelle zu tun, und nicht alle können damit umgehen. Viele sind nicht zur Arbeit erschienen.

Zwei aus eurer Gruppe kehren nicht von der Jagd zurück.

Zwei von euch sind mit einigen der Regeln nicht mehr einverstanden und wollen die Gruppe verlassen.

Die Lebensmittelvorräte gehen zur Neige, und einer aus der Gruppe hat sich heimlich mehr genommen, als ihm zustand.

