



QUALI DOMANDE POSSONO AIUTARE AD ANDARE AVANTI? - BLOCCATO SU UN'ISOLA

Il pensiero critico per sopravvivere - Bloccato su un'isola
Secondo l' American Philosophical Association, il pensiero critico richiede da una parte un'attitudine critica, cioè una sostanziale volontà di mettere in discussione le cose e analizzarle in profondità; dall'altra parte, richiede specifiche abilità cognitive per poter fare domande, ricerche in modo autonomo, per analizzare e valutare l'informazione, e arrivare alla fine a giudizi giustificati e spiegabili.

La lista di domande che segue dovrebbe aiutarti a pensare in maniera più critica durante la realizzazione del gioco.

CHECKPOINT - DOMANDE

Durante la spiegazione dell'organizzazione/simulazione del gioco:

Perchè è successo?

Chi ha causato il danno?

Qual è il problema da risolvere?

Quali supposizioni stai facendo?

Cosa è importante?

Quali pensieri sono davvero importanti e riflettono meglio la realtà?

Durante l'organizzazione/simulazione del gioco:

Dove e come puoi ottenere più informazioni?

Dove potresti ottenere le risposte a questo problema/questione?

Quanto sono credibili le fonti che conosci?

Ci sono diversi fonti sulla questione?

I fatti sono supportati da un dato od osservazioni?

Perchè penso di conoscere questo/quello?

Le decisioni sono state prese sulla base di prove evidenti?

Cosa succederebbe se ...?





**QUALI DOMANDE POSSONO AIUTARE AD
ANDARE AVANTI? - BLOCCATO SU
UN'ISOLA**

CHECKPOINT - DOMANDE

Puoi paragonarlo con ... paragonarlo?
 Che cosa proveresti...?
 Questo caso come differisce da altre situazioni? Tutti i punti di vista sono trattati equamente?
 Chi trarrebbe più beneficio da una decisione?
 Chi ne sarebbe colpito?
 Qual è stato il motivo ...?
 Cosa rafforza la tua/sua posizione?
 L'intenzione dietro ad ogni nuovo pensiero è chiara? Cos'altro dovrebbe essere considerato?
 Cosa cambierà X o Y?
 Come sarebbe se..?
 Cosa potrebbe succedere se...?
 Quali altri esiti sarebbero potuti accadere? Cosa sarebbe dovuto succedere invece?

Dopo il gioco di organizzazione/simulazione:

Cos'altro avrebbe potuto cambiare l'intera storia? Quali conclusioni puoi trarre?
 Che posizione hai preso in questa situazione? C'è stato un punto di svolta?
 Ci sarebbe stata un'alternativa migliore?
 Dov'è cambiata la storia?
 Cosa avresti risolto in maniera diversa? Come avresti utilizzato....?
 Come avresti approcciato la situazione diversamente?
 Sei d'accordo con....?
 Riesci a giustificare le azioni di....?
 Sono state raccolte tutte le opinioni a riguardo?
 Tutte le parti sono state coinvolte nella decisione?
 A che punto una discussione nuova è diversa da una precedente?





**QUALI DOMANDE POSSONO AIUTARE AD
ANDARE AVANTI? - BLOCCATO SU
UN'ISOLA**

CHECKPOINT - DOMANDE

C'è soltanto una soluzione o dovrebbero essere presi in considerazione diversi punti di vista per trovare una soluzione generale per l'individuo e la comunità?

C'è una soluzione intera o parziale?

La soluzione è stata raggiunta in maniera migliore rispetto alle idee e ai suggerimenti di un individuo? Quali sono le conseguenze della decisione presa?

Quali sono gli aspetti negativi della decisione presa?

