



PRAVILA IGRE "NASUKANI NA OSTRVU"

PRAVILA

Nakon što odslušate ovu priču, idite zajedno u svoje grupe i uradite tražene zadatke.

POČETNA SITUACIJA

Vaš brod se prevrnuo. Ipak, imali ste sreće: svi su preživeli potonuće broda i potpuno iscrpljeni stigli do plaže malog, nenaseljenog ostrva. Kako se vreme smiruje i topli zraci sunca suše vašu mokru odeću, primetićete da je more izbacilo neke stvari iz broda na plažu: lopatu na rasklapanje, sekiru, osam kuhinjskih noževa, džepni nož, pakovanje suvih šibica, deset kašika i veliki lonac za kuvanje, oko 40 m² platna, knjige, brodski komplet prve pomoći i natopljeni papir. Kasnije, dok u sumrak posmatrate more, uviđate koliko je ostrvo na koje ste dospeli zapravo udaljeno i usamljeno. Sigurno će vas tražiti, možda će vas i naći – ali kada? Niste imali ni vremena ni mogućnosti da pozovete pomoć. Shvatate da ste se našli u jednoj vanrednoj situaciji u kojoj morate da organizujete opstanak i svakodnevni život na potpuno nov način.

CILJ IGRE

Gore opisana početna situacija čini okvir za akciju u igri simulacije, u kojoj je vaš zadatak da organizujete opstanak svih onih koji su nasukani u malim grupama.





PRAVILA IGRE "NASUKANI NA OSTRVU"

TOK IGRE

Prva faza igre: Obezbeđivanje opstanka i odabir kampa

1. korak: Prve tri akcije preživljavanja

Kakva sreća što su svi u vašem razredu preživeli brodolom – ali sada morate da organizujete svakodnevni život cele grupe. Svaki član vaše male grupe neka zapiše tri akcije koje bi vam bile među prvima dok ste na ostrvu. Razgovarajte o predlozima u malim grupama i dogovorite se oko tri najvažnije akcije.

2. korak: Odabir kampa

Plan lokacije vam daje pregled ostrva. Tu su: „pitka voda u potoku koji vodi do mora, [...] jestivo voće u gustom, šumovitom području, [...] laguna bogata ribom i rakovima, [...] planina sa brojnim stenovitim udubljenjima i manjim pećinama". U svojoj maloj grupi sada se odlučite za mesto gde želite da postavite kamp na neodređeno vreme do spasavanja. Prilikom razmatranja uzmite u obzir sledeće aspekte: zaštitu od sunca i nevremena, udaljenost od izvora vode i hrane, mogućnost da vas spasu brodovi ili avioni koji tuda prolaze.

Druga faza igre: Organizacija zajedničkog života i moguće spasavanje

3. korak: Organizacija zajedničkog života

Svako od vas sigurno ima svoju ideju o tome kako bi trebalo da izgleda zajednički život cele grupe na ostrvu da biste preživeli vreme do spasavanja. Stoga je potrebno da se dogovorite oko stvari koje će osigurati opstanak i urediti zajednički život. Razmislite o tome koje zadatke bi trebalo da izvršavate svaki dan i napravite listu ovih zadataka, čije ćete ispunjavanje svakodnevno evidentirati u dnevniku aktivnosti. Zapamtite da planirate za celu grupu – stoga budite konkretni pri dodeljivanju određenih zadataka timovima ili imenovanju određenih ljudi. Pre nego što završite planiranje, sledite 4. korak.





PRAVILA IGRE "NASUKANI NA OSTRVU"

TOK IGRE

4. korak: Mere za nalaženje i spasavanje

Naravno, svi se nadaju brzom spasavanju od strane brodova koji prolaze ili pomoćnih službi iz vazduha. Ali kako biste mogli da skrenete pažnju na sebe na ostrvu? Ako se odlučite za signalnu vatru (sa svetlosnim signalom noću i dimnim signalom danju), morate da dozvolite da četiri osobe tokom dana i dve noću održavaju vatru i da o tome vodite računa kada budete delili ostale ljude u timove. Imate li još neku ideju o tome kako da vaše nalaženje i spasavanje učinite mogućim?

Treća faza igre: Procesi odlučivanja i pravila u slučaju konflikata

5. korak: Procesi odlučivanja

Sada ste već doneli dosta odluka za čitavu grupu ljudi koji su se nasukali. Razmislite o iskustvima koja ste do sada imali. Da li ste zadovoljni ili bi neke stvari trebalo drugačije uraditi? Meseci bi mogli da prođu do spasavanja. Dakle, šta bi trebalo da uradite sledeće? Da li ćete birati ili imenovati jednog vođu ili grupu ljudi koji će voditi? Koja ovlašćenja bi te osobe trebalo da imaju? Da li će ih neko kontrolisati i ako da, ko i na koji način? Ili će se o svim važnim stvarima u budućnosti raspravljati na nivou cele grupe? Na koji način će se u tom slučaju donositi odluke? Dakle, ima dosta važnih odluka koje treba doneti dok ste na ostrvu.

6. korak: Rešavanje sukoba

Ni u jednoj grupi nije uvek sve harmonično - a svakako ne u tako izuzetnoj situaciji. Napravite pretpostavke o tome do kakvih sukoba bi moglo doći tokom vašeg boravka na ostrvu. Razmislite o tome kako biste želeli da rešavate konflikte. Kako biste mogli sprečiti svađe? Kako želite da regulišete sukobe koji se ne mogu sprečiti? Zabeležite rezultate svojih razmatranja i zapažanja o vašim procesima donošenja odluka u ovoj fazi igre u evidencioni list.





PRAVILA IGRE "NASUKANI NA OSTRVU"

TOK IGRE

Četvrta faza igre: Reakcija na konflikte (kartice događaja)

Kartice sa događajima opisuju situacije i sukobe koji zajednički život na ostrvu i oblik organizovanja koji ste zamislili stavljaju na test. Razgovarajte o događajima u malim grupama i odlučite kako želite da se nosite sa ovom situacijom – ako je potrebno, možete iskoristiti ove konflikte kao priliku da promenite strukture koje ste do sada osmislili.

Peta faza igre: Evaluacija u plenumu

U ovoj završnoj fazi igre sve male grupe prezentuju svoje odluke i organizacione strukture na plenarnoj sednici razreda koristeći protokolarne listove. Ovde se različiti modeli zajedničkog života mogu porediti, raspravljati, ceniti i kritikovati. Sigurno će se pojaviti zanimljiva pitanja o kojima možete dalje razgovarati: Šta ste naučili o grupama i društvima koja žive zajedno? Na koji način sada razmišljate o centralnim aspektima kao što su pravda, moć, nasilje, zakon, društveno ponašanje, privatna svojina? U kom trenutku je situacija na ostrvu postala politička? I šta je uopšte politika?

